

# NORMATIVA GENERAL FRONTERAS ROLEPLAY



## Índice

- [1. Requisitos para entrar al servidor](#)
- [2. Fairplay](#)
- [3. Sistema de sanciones](#)
  - [Principios básicos](#)
  - [Niveles de infracciones](#)
  - [Escalamiento de sanciones](#)
  - [Sistema de apelaciones](#)
  - [Rehabilitación](#)
- [4. Prohibiciones generales](#)
- [5. Normativa sobre el chat de voz y moduladores](#)
  - [Moduladores de voz](#)
- [6. Conceptos básicos de rol](#)
- [7. Uso correcto de comandos](#)
- [8. PK y CK](#)
  - [Player Kill \(PK\)](#)
  - [Character Kill \(CK\)](#)
- [9. Uso del chat OOC](#)
- [10. Requisitos de grabaciones/clips](#)

## 1. Requisitos para entrar al servidor

- **Edad mínima:**

Todos los usuarios deben ser mayores de 18 años para acceder al servidor.
- **Conocimiento de la normativa:**

Antes de jugar, es necesario haber leído y comprendido la normativa completa. El desconocimiento de las reglas no exime de sanciones.
- **Whitelist aprobada:**

Debes haber pasado el proceso de **whitelist**, que evaluará tu capacidad para interpretar correctamente un personaje, tu conocimiento de las normas y tu entendimiento de conceptos básicos de rol.



## **2. Fairplay**

El Fairplay es una de las reglas más importantes del servidor. Se basa en los principios de respeto, igualdad y coherencia en la interpretación de roles.

### **¿Qué implica el Fairplay?**

- Evitar comportamientos que arruinen la experiencia de otros jugadores, como abusar de mecánicas del juego, no dar oportunidad a otros jugadores, abusar de vacíos de la normativa, usar información OOC en roles IC, o realizar acciones incoherentes que rompan la inmersión, etc.
- Mantener una actitud respetuosa hacia los demás jugadores y la administración, incluso cuando haya conflictos IC.



## **3. Sistema de sanciones**

### **Principios básicos**

- **Claridad:** Las reglas están disponibles y accesibles para todos los jugadores.
- **Proporcionalidad:** Las sanciones deben ajustarse a la gravedad de la infracción.
- **Registro:** Llevar un historial detallado de las sanciones aplicadas.
- **Apelaciones:** Ofrecer un sistema de apelaciones para que los jugadores puedan defenderse.

### **Niveles de infracciones**

#### **Infracciones leves**

#### **Ejemplos:**

- Uso inapropiado del chat (spam, lenguaje ofensivo leve).
- Desconexión voluntaria para evitar el rol (combat logging) en casos menores.
- Pequeñas infracciones de las normas de roleplay (como ignorar normas básicas de interpretación).

### **Sanciones:**

- Primera infracción: Advertencia verbal o escrita.
- Segunda infracción: Bloqueo temporal (1 día).
- Tercera infracción: Bloqueo temporal (3 días).

### **Infracciones moderadas**

### **Ejemplos:**

- Abuso de bugs o glitches para obtener ventajas.
- Faltas repetidas a las normas de roleplay que afectan a otros jugadores.
- Lenguaje ofensivo grave o comportamiento tóxico.
- Metagaming (usar información externa al juego para obtener ventaja).

### **Sanciones:**

- Primera infracción: Bloqueo temporal (1 día).
- Segunda infracción: Bloqueo prolongado (7 días).
- Tercera infracción: Ban permanente, con opción a apelación tras un periodo de tiempo (1 mes).

### **Infracciones graves**

### **Ejemplos:**

- Uso de cheats, hacks o herramientas externas para alterar el servidor.
- Acoso grave hacia otros jugadores o STAFF (amenazas, bullying).
- DM (Deathmatch) o VDM (Vehicle Deathmatch) intencional y repetido.
- Daños graves al servidor, como sabotaje o filtración de datos.

### **Sanciones:**

- Primera infracción: Ban permanente.
- Posibilidad de apelación: Nunca.

## Escalamiento de sanciones

- **Acumulación de infracciones:** Si un jugador comete varias infracciones leves o moderadas en un corto periodo, puede ser escalado directamente a sanciones más severas.
- **Reincidencia:** Las sanciones serán más estrictas para jugadores que reinciden en comportamientos inapropiados.

## Sistema de apelaciones

- **Plazo para apelar:** Los jugadores tendrán un periodo específico (7 días) para presentar una apelación a una sanción con pruebas sólidas y determinantes.
- **Revisión del caso:** El equipo de STAFF (T3 y dirección) revisará el historial y las pruebas antes de tomar una decisión final. Si la apelación carece de pruebas suficientes y es una pérdida de tiempo, la sanción se agravará.
- **Resolución:** La decisión final debe ser clara y bien fundamentada.

## Rehabilitación

- **Plazo de expiración:** Las sanciones leves expirarán tras 1 mes de su cometido. Las sanciones moderadas tras 2 meses, y las graves no expirarán nunca.

## 4. Prohibiciones generales

### **1. Uso de mods gráficos y programas externos:**

Está prohibido cualquier programa, mod o herramienta que otorgue ventajas dentro del juego. Esto incluye:

- Mods gráficos que mejoren la visibilidad de otros jugadores.
- Puntos de mira externos o sobrepuestos.
- Macros, VPNs, o resoluciones diseñadas para favorecer el PVP.

### **2. Utilización de props indebidos:**

No se permite el uso de accesorios que alteren el daño recibido, como:

- AirPods, cigarrillos en la oreja, gafas colocadas detrás de la cabeza, abuso de la radio en PVP, entre otros.
- El uso de estos props será considerado **abuso de bugs** y sancionado como tal.

### **3. Uso de animaciones con ventaja:**

No se permite utilizar ningún tipo de animación o forma de caminar que altere el funcionamiento normal del PJ, o usar alguna animación para obtener ventajas, traspasar muros, tumbar al personaje durante un tiroteo, etc

### **4. Contenido multimedia de manera IC:**

- Prohibido utilizar imágenes generadas por inteligencia artificial IC (graffitis, cuadros, etc.).
- Prohibido subir contenido IRL en redes sociales IC (memes, referencias, etc)

### **5. Roles sensibles y extremos**

- No se permiten roles como violaciones
- Los roles como mutilaciones, desmembramientos, etc, están permitidos siempre y cuando la persona que vaya a recibir ese rol esté de acuerdo, aunque no siendo demasiado explícito.

### **6. Vestimenta exclusiva para bandas**

- El uso de vestimenta de un grupo ilícito si bien está permitido, puede llegar a tener consecuencias IC. (Ej. Si un badulaquero utiliza para una fiesta una chaqueta de The Lost MC, es posible que un integrante de la misma organización inicie un rol agresivo en contra de este.

### **7. Uso indebido de rolas**

- El uso de rodar mientras se está apuntando un arma o conocido como "las rolas" está terminantemente prohibido en el servidor. Cualquier uso de la misma será gravemente sancionada.

### **9. Términos Pseudo-IC:**

Se refieren a aquellas expresiones o conceptos que, aunque se usan dentro del juego, no corresponden a una parte oficial o real del mundo de rol (IC) y pueden romper la inmersión del mismo. Son aquellos términos o actitudes que, al ser usados de manera incorrecta, dañan la autenticidad de la interpretación del personaje, ya que suelen provenir de fuera del contexto del juego, desde una perspectiva OOC (Out of Character), y no corresponden a lo que un personaje real en ese universo diría o haría. Ejemplos: mira la nube, tengo que pestañear, etc.



## 5. Normativa sobre el chat de voz y moduladores

El chat de voz es una herramienta fundamental para el rol, por lo que su uso debe ser exclusivamente IC. Está prohibido usar el chat de voz para hablar fuera de personaje. La voz se debe escuchar correcta y fluida en su micrófono.

### Moduladores de voz

- Para usar un modulador de voz, debes abrir un ticket en el Discord indicando tu solicitud.
- El staff te pedirá pruebas de cómo sonará tu voz IC y evaluará si es aceptable.



## 6. Conceptos básicos de rol

- **Out of the Character (OOC):** Todas las acciones que ocurren de forma ajena a nuestro personaje, fuera del juego.
- **In Character (IC):** Aquello que ocurre a tu personaje dentro del rol o entorno de la ciudad.
- **Metagaming (MG):** Uso de información OOC de manera IC para obtener ventaja. Está prohibido.
- **Powergaming (PG):** Acciones imposibles o sin dar oportunidad de reacción. Cualquier acción irreal. Un ejemplo sería circular con las ruedas pinchadas. Otro sería escalar un monte con un zentorno.
- **Deathmatch (DM):** Ataque o muerte sin justificación IC o rol previo, ya sea con armas o sin ellas. Está prohibido.
- **Vehicle Deathmatch (VDM):** Uso de vehículos para atropellar sin motivo. Está prohibido, ya que se considera una falta a la normativa.
- **Revenge Kill (RK):** "Matar por Venganza", es una situación en la que un jugador, tras haber sido abatido en un rol anterior (lo que conlleva un PK - Player Kill), decide tomar represalias contra quien lo atacó, sin seguir una lógica o interpretación coherente dentro del rol. Este comportamiento está prohibido.

- **Bunny Jump (BP):** Saltar repetidamente mientras nuestro personaje está corriendo. Cualquier tipo de BJ está totalmente prohibido.
- **AFK:** El término AFK se refiere a estar "lejos del teclado", es decir, ausentarse del juego mientras el personaje sigue conectado al servidor. En un servidor de rol, quedarse AFK está prohibido, ya que puede interrumpir o afectar las dinámicas del rol de otros jugadores.
- **Rol de entorno:** El Rol de Entorno (o RdE) es la interpretación del contexto y las situaciones que no están directamente representadas en el servidor, pero que deberían asumirse como parte del entorno. En un servidor de rol, los NPCs o el "mundo invisible" también existe y tienen un impacto en las decisiones y consecuencias de nuestras acciones. Por ejemplo: Si robas un coche en plena calle, no puedes asumir que "nadie te vio" solo porque no había jugadores cerca. En el rol de entorno, podrías asumir que hubo testigos NPC o cámaras que reportaron el incidente. Para rolear el entorno, utilizaremos correctamente el comando adecuado para ello.
- **Valoración de vida:** La Valoración de Vida es un concepto fundamental en el rol, y se refiere al nivel de importancia que le da un jugador a la vida de su personaje durante cualquier situación. En un rol serio, los personajes deben comportarse como si estuvieran en la vida real, evitando actos que puedan poner en riesgo su vida innecesariamente. Actuar no valorando vida, no exime de las consecuencias IC, como la posibilidad de un CK instantáneo si se procede de manera incorrecta.
- **Evasión de rol:** ocurre cuando un jugador evita continuar una escena para escapar de consecuencias IC. Esto incluye desconectarse durante un rol conflictivo, ignorar o abandonar situaciones sin justificación narrativa, o usar el chat OOC para detener el rol de forma indebida. Estas acciones rompen la experiencia de juego de otros y conllevan sanciones administrativas.
- **Interpretación de Personaje: (IDP):** La interpretación de personaje (IDP) consiste en asumir completamente el rol de tu personaje, actuando de forma coherente con su historia, personalidad y motivaciones. Esto implica tomar decisiones basadas en lo que tu personaje sabe y puede hacer, sin mezclar información OOC (fuera del personaje) con IC (dentro del personaje). Romper esta interpretación afecta la inmersión y se considera una falta de rol.

## 7. Uso correcto de comandos

Explicación de cada comando (ejemplos incluidos):

- **/me:** se utiliza para describir acciones que realiza tu personaje y que no son evidentes visualmente en el juego. Este comando permite que los demás jugadores entiendan lo que tu personaje está haciendo o intentando hacer.
  - **Ejemplo:** /me deja el maletín sobre la mesa.
  - **Errores comunes:** Describir pensamientos o cosas que los demás no pueden percibir: ejemplo, /me piensa que va a traicionar a todos. → Esto no es válido, ya que otros personajes no pueden "ver" pensamientos.
- **/do:** se utiliza para describir el entorno o aclarar el resultado de una acción. También sirve para interactuar con los demás jugadores IC y pedir confirmación sobre ciertas situaciones.
  - Ejemplos de uso:
    - /do Hay rastros de sangre en el suelo cerca del cuerpo.
    - /do El coche tiene un golpe visible en el parachoques trasero.
  - Pregunta: /do ¿La puerta estaría cerrada con llave?
  - Respuesta: /do Sí, la puerta está cerrada con llave.
- **/entorno:** Se utiliza para simular que el entorno (como civiles, transeúntes, cámaras o testigos) reacciona a ciertas situaciones que pueden alertar a las autoridades o tener repercusiones IC. Se ha de enviar con el máximo de detalles posibles y en tercera persona. Esto quiere decir que habremos de detallar la apariencia física, las armas que porta y el vehículo o forma de huida con la máxima cantidad de detalles. Ejemplo: /entorno Un hombre blanco y rubio, vestido con camiseta y pantalón negros, enmascarado y armado con un cuchillo, está atracando a un chico en la parte de atrás del Vanilla. Ha salido corriendo en dirección a los barrios bajos de la ciudad.
- **/auxilio:** Se utiliza para enviar un aviso a los cuerpos médicos como si se tratase de una tercera persona. Este comando cumple la misma función que /entorno y se basa en el concepto de rol de entorno. Ejemplo: /auxilio: He visto un hombre tener un accidente de moto en las colinas de Rockford Hills, parece herido.

## **8. PK y CK**

### **Player Kill (PK)**

El PK es una muerte no definitiva para tu personaje. Al despertar, deberás interpretar el estado físico de tu personaje acorde a las heridas que haya sufrido, lo cual podría implicar reposo, tratamiento médico o cualquier consecuencia lógica.

El tiempo para tomar represalias debe ser valorado en consecuencia a las heridas que el personaje haya recibido en el mismo PK.

### **Character Kill (CK)**

El CK representa la muerte total y definitiva de tu personaje, lo que conlleva la pérdida absoluta de todo lo que poseía. Al morir, tu personaje no podrá conservar ningún bien material, como propiedades, dinero o vehículos, con la única excepción de donaciones externas. Además, tendrás que crear un nuevo personaje desde cero, con una identidad completamente distinta y una historia totalmente nueva. El nombre, las relaciones y cualquier vínculo con el personaje anterior quedan prohibidos.

Está totalmente prohibido transferir bienes o beneficios del personaje fallecido al nuevo, ya sea de manera directa o indirecta, y tampoco está permitido que el nuevo personaje interactúe o esté relacionado con personas, grupos o situaciones vinculadas al anterior. En caso de incumplir estas normas, tanto el jugador como los implicados podrían ser sancionados severamente. Por último, para realizar un CK es indispensable obtener la aprobación previa de la administración mediante la apertura de un ticket. Este proceso es obligatorio para garantizar la correcta ejecución y registro del CK dentro del servidor.



## **9. Uso del chat OOC**

El chat OOC (Out of Character) es una herramienta diseñada para realizar aclaraciones o comentarios fuera del rol, es decir, aquellos que no forman parte de la interpretación de tu personaje en el servidor. Este canal debe utilizarse únicamente para situaciones puntuales que requieran explicar o aclarar algo que no puede interpretarse dentro del rol. Sin embargo, es importante destacar que su uso está restringido y cualquier abuso puede generar sanciones, ya que uno de los pilares fundamentales del rol es mantener la inmersión dentro del juego.

## **10. Requisitos de grabaciones/clips**

Siempre que se quiera proporcionar un clip o una grabación como prueba de un reporte, ticket o algo, dicha grabación deberá tener el micrófono del que graba activado al igual que el sonido de escritorio/juego.

No se admitirán videos como pruebas donde el micrófono del que graba no se escuche o no se aprecie el sonido del sistema.



**Toda acción que no esté recogida en la normativa no significa que no sea sancionable. El STAFF se reserva el derecho de decidir si una situación de rol es correcta o no.**

*Fronteras Roleplay.*

*Todos los derechos reservados.*